



Pour présenter l'épreuve pratique de tir avec des armes à poudre noire et tenter de la réussir, il faut au **MINIMUM** savoir et surtout **appliquer** ce qui suit :

Vous devez être en possession des documents suivants :

Pour la LTS : l'extrait du casier judiciaire, la licence provisoire, la carte d'identité, la carte d'affiliation à l'URSTB-f (carte jaune) de l'année en cours.

Pour l'épreuve Gouverneur : l'extrait du casier judiciaire, la carte d'identité, la carte d'affiliation à l'URSTB-f de l'année en cours (Si vous ne l'avez pas il vous sera réclamé 20€ par épreuve passée), l'attestation de réussite de l'épreuve théorique présentée à la police est obligatoire.

Vous devez vous présenter à l'examen avec une arme vide légalement détenue, transportée sous clef et munie d'un dispositif interdisant son utilisation. **Les charges de poudre noire doivent être entreposées dans des dosettes individuelles**, les projectiles en plomb manufacturés ou pas ainsi que les capsules d'amorçage, le pulvérin (max 250 grains ou 16,2 g) ou la mèche ne peuvent pas être dans la même valise que l'arme.

Le détenteur légal de l'arme vous accompagnera et sera muni de l'autorisation de détention ORIGINALE afférente au transport (modèle 4, modèle 9) ainsi que de sa carte d'identité. Il pourra accompagner le candidat sur le pas de tir en qualité d'observateur, mais ne pourra en aucun cas intervenir.

Nous sommes chargés par la législation de contrôler si vous avez acquis des AUTOMATISMES DE SÉCURITÉ lors des manipulations d'une arme.

Vous vous serez familiarisé à cette arme et vous serez capable d'effectuer les manœuvres suivantes en toute sécurité :

1. Sortir l'arme de sa valise, la diriger vers la cible, la décadenasser, ou ôter son dispositif de blocage, vérifier qu'elle est bien vide c'est-à-dire :

a. S'il s'agit d'un revolver :

- il n'y a pas d'amorce sur une ou plusieurs cheminées
- vérifier la vacuité des chambres à poudre du barillet
- l'arme est propre, l'huile de stockage a été préalablement enlevée aussi bien extérieurement qu'intérieurement
- poser l'arme sur la table, canon dirigé vers les cibles.

b. S'il s'agit d'un pistolet ou une carabine à percussion ou à silex :

- il n'y a pas d'amorce sur la cheminée (percussion) ou de pulvérin dans le bassinet (silex), mettre l'aiguille dans la lumière (trou, évent permettant l'inflammation de la charge principale des armes à silex)



- introduire la baguette de chargement ou de nettoyage jusqu'au fond du canon et s'assurer qu'il n'y a pas de projectile, éventuellement comparer les longueurs à l'extérieur du canon
- poser l'arme sur la table, canon dirigé vers les cibles
- l'arme est propre, l'huile de stockage a été préalablement enlevée aussi bien extérieurement qu'intérieurement.

c. S'il s'agit d'un pistolet ou d'une carabine à mèche :

- il n'y a pas de mèche enroulée sur le support du chien, ni de pulvérin dans le bassinet
- introduire la baguette de chargement ou de nettoyage jusqu'au fond du canon et s'assurer qu'il n'y a pas de projectile ou éventuellement comparer les longueurs à l'extérieur du canon
- poser l'arme sur la table avec le canon dirigée vers les cibles
- l'arme est propre, l'huile de stockage a été préalablement enlevée aussi bien extérieurement qu'intérieurement.

Toujours se rappeler que toute **première ET dernière** manipulation d'une arme consiste à **s'assurer de sa vacuité**.

La clé primaire de la sécurité est l'amorçage de tous les systèmes :

Percussion	capsule(s)
Silex	caillou (silex) et/ou pulvérin
Mèche	mèche incandescente et/ou pulvérin

2. Charger correctement l'arme :

Pour les armes à poudre noire, la mise en place de la mèche incandescente (armes à mèche), du pulvérin dans le bassinet (silex) et de l'amorce sur la ou les cheminées se fait uniquement en position de tir ou de maintien du canon vers les cibles.

Dès lors il est commun que les opérations de chargement se fassent canon en position verticale donc perpendiculairement aux cibles ! Une aide au chargement est souvent composée d'un support, genre de potence pour les armes courtes ou pour les armes longues croise sur le sol et arme en appui contre la table de tir.

a. Pour un revolver (6 coups) :

- le chien est en demi-armé
- l'arme est déposée sur son support ou maintenue canon en position verticale



- mettre la PN dans la chambre 1, ensuite soit une bourre, du couscous, un carton... ou rien, mais dans tous les cas, il ne peut y avoir d'air (espace vide) entre la poudre et le projectile
- mettre le projectile dans la chambre 1 et le siéger à l'aide de la tige d'enfoncement solidaire de l'arme ou son dispositif
- répéter l'opération pour les chambres de 2 à 5
- mettre de la graisse sur chacune des 5 chambres chargées
- ensuite diriger le canon vers la cible, tenir l'arme soit par la crosse ou par le bâti et procéder à l'amorçage en déposant sur chaque cheminée correspondant à une chambre chargée une amorce
- refermer la boîte à amorces
- se mettre en position de tir, doigt le long de l'arme ou sur le pontet

b. Pour un pistolet ou une carabine à percussion ou à silex :

- le chien est en demi-armé, parfois ce système n'existe pas, dans ce cas le chien est à l'abattu
- l'arme est déposée sur son support ou maintenue canon en position verticale
- pour les armes à silex mettre l'épingle de sécurité dans l'évent ou trou d'inflammation, parfois le chien à l'abattu cette manipulation est impossible !
- ventiler le canon, souffler dedans afin d'expulser les gaz brûlés
- mettre la PN dans le canon ensuite soit une bourre, du couscous, un carton,... ou rien, mais dans tous les cas, il ne peut y avoir d'air (espace vide) entre la poudre et le projectile
- mettre le projectile et le siéger à l'aide de la baguette de chargement
- ensuite diriger le canon vers la cible, tenir l'arme soit par la crosse ou par le bâti, armer le chien et procéder à l'amorçage en déposant sur la cheminée une amorce (percussion), pour les armes à silex ou mèche, armer le chien, enlever l'aiguille de sécurité et déposer le pulvérin dans le bassinnet à l'aide d'une poire d'amorçage, rabattre la contre-batterie
- mettre la poire d'amorçage spécifique pour le pulvérin (max 16,2 g ou 250 grains) à l'écart ET couverte
- se mettre en position de tir, doigt le long de l'arme ou sur le pontet

c. Pour un pistolet ou d'une carabine à mèche

- la partie incandescente de la mèche se trouve dans un récipient sécurisé (cendrier, boîte avec couvercle ou boîte perforée...) et éloignée durant les opérations de chargement
- le chien est en demi-armé, parfois ce dispositif n'existe pas, dans ce cas le chien est à l'abattu
- l'arme est déposée sur son support ou maintenue canon en position verticale, une aiguille de sécurité peut être logée dans l'évent.
- ventiler le canon, souffler dedans afin d'expulser les gaz brûlés
- mettre la PN dans le canon ensuite soit une bourre, du couscous, un carton,... ou rien, mais dans tous les cas, il ne peut y avoir d'air entre la poudre et le projectile
- mettre le projectile et le siéger à l'aide de la baguette de chargement



- ensuite diriger le canon vers la cible, tenir l'arme soit par la crosse ou par le bâti
- procéder à l'amorçage en armant le chien, déposer le pulvérin (max 16,2 g ou 250 grains) dans le bassinet à l'aide d'une poire d'amorçage et fixer la mèche incandescente fraîchement ravivée sur le support du chien
- mettre à l'écart la poire d'amorçage du pulvérin et la couvrir
- se mettre en position de tir, doigt le long de l'arme ou sur le pontet

**Avoir toujours à l'esprit : on ne lâche jamais une arme chargée sur la table de tir
quelles que soient les circonstances !**

3. Lorsque l'examineur vous demandera d'effectuer votre tir :

Ne poser l'index sur la queue de détente que lorsque vous serez en visée et le reposer de suite le long de l'arme ou sur le pontet immédiatement après le départ d'un coup ou de chaque coup (uniquement revolver).

Certaines armes (pistolet 1 coup, carabine 1 coup) sont munies d'un « stecher », soit l'on pousse la queue de détente vers l'avant, soit l'on arme le marteau relai à l'aide d'une autre détente ou dispositif compris dans le pontet ou extérieur à celui-ci. Ce système de déclenchement « ultra sensible » (parfois quelques dizaines de grammes) doit être maîtrisé et manipulé avec une précision d'horloger !

Vous devez contrôler la direction de votre tir, le recul de votre arme ainsi que la précision du tir.

4. Il vous sera aussi demandé de réagir aux cas de figure suivants :

a. Un long feu

C'est-à-dire que le coup ne part pas, il y a eu percussion, le chien a frappé la batterie et a allumé le pulvérin, mais pas la charge principale (idem pour les armes à mèche).

Maintenir fermement l'arme, doigt posé le long de l'arme ou sur le pontet, canon pointé vers les cibles, si le coup partait il serait tiré en sécurité en direction non dangereuse.

Attendre 30 secondes (règlement MLAIC 10 sec).

Ensuite, et seulement ensuite :

i. S'il s'agit d'un revolver :

Le maintenir pointé vers les cibles, ôter l'amorce (capsule) percutée et la remplacer par une nouvelle et reprendre le tir.



Si après le tir de tous les coups possibles l'incident initial ne trouve toujours pas de solution, il faudra procéder au déchargement de la chambre à poudre comprenant un projectile :

- recommencer une 3 e fois la procédure de tir avec une amorce et percuter
- si pas de départ, il faut enlever le barillet, démonter la cheminée de la chambre à problème et vérifier si elle contient de la poudre :
 - il y a de la poudre, mettre une nouvelle cheminée ou une cheminée d'une autre chambre, remonter le barillet, mettre une amorce et percuter en direction des cibles ; le coup ne part toujours pas, démonter la cheminée et mettre de l'huile (ex. spray huile, WD40...) dans la chambre afin de neutraliser la charge ;
 - il n'y a pas de poudre ou la poudre est neutralisée, utiliser un tire balle afin d'extraire le projectile et vider la chambre de son contenu. Il existe un dispositif qui se visse sur le filet de la cheminée et qui grâce à une décharge de CO² propulse le tout en douceur. Cette opération peut aussi s'effectuer au domicile ou auprès de l'armurier.

ii. - S'il s'agit d'un pistolet ou d'une carabine à percussion, à silex ou à mèche :

- même procédure que le revolver sauf que dans ce cas il n'y a qu'une seule chambre à poudre ! Toutefois les systèmes de mise à feu étant différents, il faut aussi parfois remplacer le silex, il faut parfois réactiver la mèche incandescente... et non une amorce !
- Appliquer toute la procédure de neutralisation de la charge lorsqu'elle existe, procéder à l'extraction du projectile et au nettoyage de la chambre à poudre.

b. Coup faible (faible détonation)

Cette situation n'existe pas à la poudre noire, il s'agit plutôt d'un coup retardé suite à une mauvaise inflammation **MAIS** dans tous les cas le projectile est expulsé !

Sinon l'on applique la procédure du « long feu ».

Si toutefois un coup est tellement faible (percussion d'amorce uniquement) qu'il provoque un dépotage partiel du projectile (de quelques millimètre à plusieurs centimètres)... avant de remettre une capsule ou de recommencer le processus d'amorçage il faut impérativement vérifier l'enfoncement du projectile sur la charge.

c. Demande d'un arrêt de tir (Cessez le feu ou halte au feu)

(Pour laisser pénétrer quelqu'un sur le pas de tir pour accéder aux cibles, par exemple)

Tout en maintenant l'arme pointée vers les cibles :

- Pour un revolver : enlever les amorces se trouvant sur les cheminées, rabattre le chien et reculer à un mètre de la table et attendre l'autorisation de reprendre le tir.



- Pour un pistolet ou une carabine à percussion : enlever l'amorce, rabattre le chien et reculer à un mètre de la table, attendre l'autorisation de reprendre le tir.
- Pour un pistolet ou une carabine à mèche ou à silex : enlever le pulvérin se trouvant dans le bassinet et mettre l'épingle de sécurité dans la lumière, éventuellement rabattre le chien et reculer à un mètre de la table, attendre l'autorisation de reprendre le tir.

Remarque : pour les armes à UN coup, il est aussi possible de mettre en sécurité en tirant le coup !

d. Demande de déplacement dans le pas de tir

(Pour changer de piste en cas de défectuosité d'un ramène cible par exemple)

Dans tous les cas il faut décharger physiquement son arme en tirant tous les coups vers les cibles, ensuite amener la valise de transport sur la table, ranger son arme en prenant soin de conserver le canon vers les cibles.... et se déplacer.

5. Défectuosité de l'arme :

Si une pièce se brise dans votre arme, que le chien est armé et qu'il est devenu impossible de le rabattre :

- Pour TOUTES les armes : il ne vous sera plus possible de décharger l'arme. Avant de la remballer correctement **IL EST DONC IMPERATIF D'ENLEVER LES AMORCES POUR UN REVOLVER, L'AMORCE POUR LES ARMES A PERCUSSION, LE PULVERIN DU BASSINET ET INSERER L'EPINGLE DE SECURITE (SILEX et MECHE).**
- Le fait de « noyer » la ou les charges de poudre avec un spray d'huile ou équivalent aura pour effet de neutraliser l'arme. Il faudra appliquer la procédure du « long feu » avec ou sans poudre.

Le tout avec une certaine aisance. N'oubliez pas qu'au moment de l'épreuve vous êtes censé être familiarisé aux manipulations de l'arme, au point de vue sécurité essentielle, indispensable, rédhibitoire.

N'oubliez pas : il est **INDISPENSABLE** de s'assurer à chaque fois que l'arme est vide avant de la ranger ou en la sortant pour l'utiliser, que ce soit au pas de tir ou ailleurs.

Familiarisé : accoutumé, dressé, entraîné, habitué.

Vacuité : état de ce qui est vide.

Nous espérons sincèrement que l'observation de ces quelques recommandations vous permettront d'obtenir votre certificat dès la première épreuve, que vous pourrez venir agrandir la sympathique famille du tir en toute sécurité tant pour vous même que pour les autres, et que vous prendrez beaucoup de plaisir à pratiquer notre beau sport.